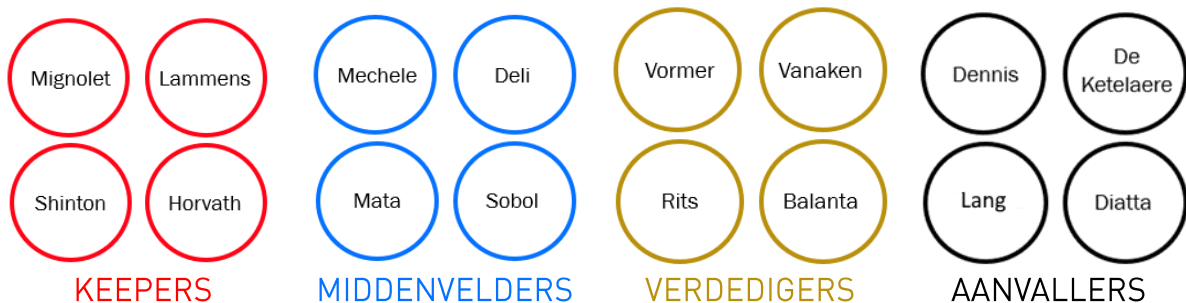




Club Kids - Mens erger je niet

Mens erger je niet is een gezelschapsspel voor het volledig gezin. Het spel zorgt voor uren speelplezier voor jong en oud. Knip de teams en het spelbord met Bibi uit en erger je niet!



Spelregels

Beginopstelling

Elke speler kiest een kleur en plaatst de vier spelers op de juiste vakken aan de rand van het spelbord. Wie hoogst gooit met de dobbelsteen begint. Daarna speel je met de klok mee.

De bank verlaten

Om de startpositie aan de rand van het bord te mogen verlaten, moet de speler 6 gooien. Gooi je dit snel? Dan kan je een aardige voorsprong nemen op de andere spelers. Als je van de bank komt, gooi je direct nog een keertje. Zet vervolgens je speler evenveel stappen vooruit als het ogen op de dobbelsteen. Wanneer iemand géén 6 gooit, is de volgende speler aan de beurt.

Het verplaatsen van je Club Brugge spelers

Indien je eerste speler het spelbord heeft betreden, mag je tijdens jouw beurt weer met de dobbelsteen gooien en je speler verplaatsen. Hoe hoger je gooit, des te meer stappen je vooruit mag zetten en hoe eerder je bij Bibi bent.

Heb je al een speler in het spel en gooi je weer 6? Dan mag je kiezen of je met de speler 6 stappen vooruit zet OF een nieuwe speler op het startvakje plaatst.



Een speler krijgt een rode kaart

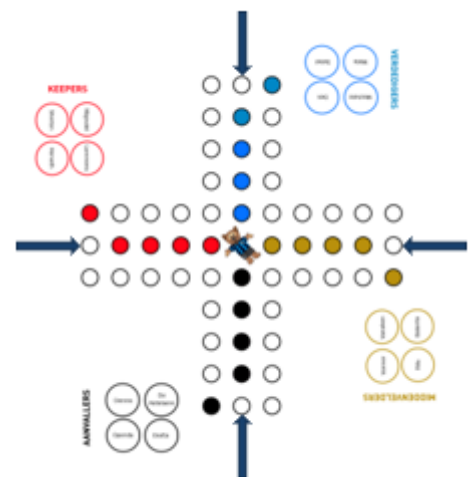
Wanneer er meerdere spelers op het bord staan, wordt het spel een tikje gevaarlijker. Indien een speler op een reeds bezet vakje terechtkomt, moet de speler die daar eerder stond het veld verlaten. Deze speler krijgt een rode kaart en wordt teruggezet op de bank en zal opnieuw 6 moeten gooien om in het spel te geraken.

Laatste rechte lijn richting Bibi

Het einddoel van "Club Kids - Mens erger je niet!" is Bibi in het midden van het speelbord bereiken. Sta je exact op de plaats waar de pijl staat bij jouw eigen kleur? Tijd om richting Bibi te gaan. Als je in je beurt meteen 6 gooit dan mag je rechtstreeks naar Bibi springen. Anders klim je op door eerst 1 te gooien, daarna 2, 3, 4. De eerste speler gaat door tot 4, de tweede speler tot vakje 3, tot de laatste speler vakje 1 bezet van je thuis kleur.

Wie als eerste alle 4 zijn/haar spelers op het thuis kleur weet te krijgen, wint het bordspel.

Maar eerst hopen dat jouw speler met de finish in zicht niet van zijn plek wordt geslagen!



Spelbord staat op de volgende pagina!

